



POKBOT x1

- Instruction manual x 1

For ages 3+

WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for Children under 3 years.

1. DELIVERY CONTENTS

POKBOT x1 - Instruction manual x 1

2. PRECAUTIONS AND WARNINGS

Safety Precautions:
 Remove battery from the toy when not in use.
 Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for its compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Cautions:
 - Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
 - Different types of batteries are not to be removed from the toy before being charged.
 - Rechargeable battery should be charged under adult supervision.
 - Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.
 - Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used.
 - Batteries are to be inserted with correct polarity. (+ and -)
 - Exhausted batteries are not to be removed from the toy.
 - Only fully tested and not to be short-circuited.
 - Do not mix old and new batteries.
 - Do not mix alkaline batteries, standard batteries (carbon-zinc) and rechargeable batteries (nickel-cadmium).

Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries.
 You are advised to replace the battery as soon as the function becomes impaired. Incorrect setting and packaging must be retained since it contains important information.

Users should keep strict accordance with the instruction manual while operation the product.

Under the environment with electrostatic discharge, the sample may malfunction or cause damage to request the sample.

Care and Maintenance:
 Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time.
 Wipe the toy gently with a clean damp cloth.
 Keep the toy away from direct sunlight and/or direct heat.
 Do not submerge the toy into water that can damage the electronic assemblies.

Battery requirement for Pokbot:

Power Supply :	DC 1.5 V / 1.0 AS W
Rating :	
Batteries :	1 x 1.5 V AAAA/LR03 / AAA / Mignon (not included)

FCO Statements

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause harmful interference, and
- (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If the equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio TV technician for help.

Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE)
 When this appliance is out of use, please remove all batteries and dispose of them separately. Bring electrical appliances to the local collecting points for waste electrical and electronic equipment. Other components can be disposed of in domestic refuse.

TIPS

Best & maximum performance can be only obtained by new and alkaline batteries.

GET IT ON



Download on the



Android is a trademark of Google Inc. Google Play is a trademark of Google Inc.

Apple, the Apple logo, iPhone, iPad and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

**FREE APP
FOR EXTRA
FUN!**




Silverit SAS, 50 rue Barthélémy Dumas,
 92010 Boulogne-Billancourt, France.
 ©2015 Silverit. All rights reserved.

Scan me on the back of the box



Visit us at

www.Silverit.com

Visit us at

www.Silverit.com



NEO
PIKOBOT

Ab 3 Jahre



Achtung!
Erstschlaggefahr - Enthält kleine Teile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

1. LIEFERUMFANG

PIKOBOT x 1 - Bedienungsanleitung x 1

2. BESTIMMUNGSGEMÄSSE VERWENDUNG

Sicherheitshinweise:
 Batterie aus dem Spielzeug entfernen, wenn es nicht benutzt wird.
Achtung: Wenn der Verbraucher dieses Gerätes Bauveränderungen durchführt
 wird er nicht ausdrücklich vom Hersteller der Betriebsbezugs zugelassen sind,
 an die Betriebsbedingungen für das Spielzeug einzuhalten zu operieren equipment.
Batterie Hinweise:
 - Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
 - Aufladbare Batterien müssen vor dem Laden aus dem Spielzeug entnommen werden.
 - Wiederaufladbare Batterien sollten unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden.
 - Ungeladene Batterien oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen
 verwendet werden.
 Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs
 verwendet werden.
 Batterien müssen mit der richtigen Polarität eingesetzt werden (+ und -).
 Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug herausgenommen werden.
 Die Anschlüsse müssen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
 Keine neuen und alten Batterien mischt
 Alle Alkali-, Standard-, (Karbon-Zink) und wiederaufladbare (Nickel-Kadmium)
 Batterien miteinander mischen.

Hinweise:
 Das Einlegen oder Auswechseln der Batterien unter Anleitung eines
 Erwachsenen stattfinden.
 Es ist ratsam, die Batterie zu ersetzen, sobald das Spielzeug nicht mehr
 ausreichend funktioniert.
**Anleitung und Verpackung müssen aufbewahrt werden, da sie wichtige
 Informationen enthalten.**
 Benutzer sollen sich strikte an die Bedienungsanleitung beim Betrieb des Produktes halten.
 In einer Umgebung mit elektrostatischen Entladungen wird das Muster
 möglicherweise nicht einwandfrei funktionieren. Der Benutzer muss das Muster in
 diesem Fall zurücksetzen.

Batterieanforderungen für das Pikobot:

	Stromversorgung:	DC 1.5V / 0.45 W
	Leistungswerte: Batterien	1 x 1.5V AAA / LR03 / AM4 (nicht mitgeliefert)

Pflege und Wartung:
 - Immer die Batterien aus dem Produkt entfernen, wenn es für längere
 Zeit nicht benutzt wird. (Nur Sendepager)
 - Das Produkt vorsichtig mit einem sauberen Tuch abwischen.
 Das Produkt von direkter Hitze fernhalten.
 - Das Produkt nicht in Wasser tauchen, da dies die elektronischen
 Bauteile beschädigen kann.

 **WEEE-Richtlinie** über Elektro- und Elektronik-Altgeräte
Elektroschrottgesetz
 Nach Gebrauchende eine Bitte: Entnimmt alle Batterien und
 entwerge sie separat. Ob alle elektrischen leitenden Geräte bei den
 Sammelstellen der Geminder für Elektroschrott ab. Die übrigen
 Teile gehören in die Hausmüll. Danke für Deine Mühe!

HAPPY

Die beste Leistung wird nur bei der Verwendung von neuen
 Alkalibatterien erreicht.



GET IT ON
Google Play



Download on the
App Store

Android ist ein Warenzeichen von Google Inc. Google Play ist ein
 Warenzeichen von Google Inc.
 Apple, das Apple Logo, iPhone, iPad und iPod touch sind
 Markenzeichen von Apple Inc.
 die in den USA und anderen Ländern eingetragen sind. App Store
 ist eine Dienstleistungsmarke von Apple Inc.



**KOSTENLOSE APP FÜR
NOCH MEHR SPASS!**



**NEO
KIKOBOT**

A partir de 3 ans



FRANÇAIS



ATTENTION !

Risque d'étouffement - Petites pièces.
Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

CONTENU DE L'EMBALLAGE

POKIBOT x 1 Mode d'emploi x 1

2. PRÉCAUTIONS, AVERTISSEMENTS & DÉCLARATION

Consignes de sécurité :

- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Attention : Toute altération ou modification de cet appareil non approuvée entraînera la responsabilité de la conformité peut annuler l'assurance.

Précaution :

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Né pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées.
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou du type équivalent.

Précaution :

- Ne pas insérer les piles en respectant la polarité (+ et -).
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées.
- Né pas mélanger Alcalines, piles standards (carbon-zinc) ou piles rechargeables (nickel-cadmium).

Remarques :

- L'âge d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.
- Nous vous conseillons de changer les piles dès que les fonctions se dégradent.
- Conservez le mode d'emploi et l'emballage car ils contiennent des informations importantes.

Faites fonctionner le produit en vous conformant strictement au manuel d'usage.

Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.

Entretien :

- Nettoyez régulièrement les piles (jusqu'à 10s) (reste longtemps hors service).
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre humide.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Né pas immerger le jouet dans l'eau.
- Ne pas exposer le jouet à des températures supérieures à 40°C.

APPLICATION GRATUITE POUR ENCORE PLUS DE PLAISIR !



Piles nécessaires pour le Pokibot :

- Alimentation : 3x AA / 1.5V / 0.45 Wh
- Orientation électrique : 3x AA / 1.5V / 0.45 Wh
- Piles : 1 piles de type 1.5V / AA / LR04/AM4 (non incluses)

**GET IT ON
Google Play**



**Download on the
App Store**



Android est une marque déposée de Google Inc. Google Play est une marque déposée de Google Inc.

Apple, le logo d'Apple, iPhone, iPad et Touch sont des marques d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Consentement

En utilisant l'application, vous acceptez les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.

Assurances FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- L'appareil ne peut pas générer d'interférences bruyantes.
- L'appareil doit accepter toute interférence capable même les interférences qui peuvent causer une opération inoffensive.

NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives du catégorique classe 5 B conformément aux 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de fournir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, et est d'ondes radio et peut occasionner des interférences avec les systèmes de communications radio. Toutefois il n'y a aucune garantie pour l'interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence bruyante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce qui peut être constaté tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF. Off, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réduire l'interférence.

- Reorienter ou au besoin déplacer l'antenne radio.
- Agencer la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccourcir l'appareil et le récepteur à un cercle.
- A la rigueur contacter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.



DEE : Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapporter les appareils électroniques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jétés avec les ordures ménagères.

CONSEIL PRATIQUE

La performance optimale peut être obtenue en utilisant des piles alcalines neuves.

**GET IT ON
Google Play**



**Download on the
App Store**



Android est une marque déposée de Google Inc. Google Play est une marque déposée de Google Inc.

Apple, le logo d'Apple, iPhone, iPad et Touch sont des marques d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Consentement

En utilisant l'application, vous acceptez les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.

Assurances FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- L'appareil ne peut pas générer d'interférences bruyantes.
- L'appareil doit accepter toute interférence capable même les interférences qui peuvent causer une opération inoffensive.

NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives du catégorique classe 5 B conformément aux 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de fournir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, et est d'ondes radio et peut occasionner des interférences avec les systèmes de communications radio. Toutefois il n'y a aucune garantie pour l'interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence bruyante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce qui peut être constaté tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF. Off, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réduire l'interférence.

- Reorienter ou au besoin déplacer l'antenne radio.
- Agencer la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccourcir l'appareil et le récepteur à un cercle.
- A la rigueur contacter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.



DEE : Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapporter les appareils électroniques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jétés avec les ordures ménagères.

CONSEIL PRATIQUE

La performance optimale peut être obtenue en utilisant des piles alcalines neuves.

**GET IT ON
Google Play**



**Download on the
App Store**



Android est une marque déposée de Google Inc. Google Play est une marque déposée de Google Inc.

Apple, le logo d'Apple, iPhone, iPad et Touch sont des marques d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Consentement

En utilisant l'application, vous acceptez les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.

Assurances FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- L'appareil ne peut pas générer d'interférences bruyantes.
- L'appareil doit accepter toute interférence capable même les interférences qui peuvent causer une opération inoffensive.

NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives du catégorique classe 5 B conformément aux 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de fournir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement. Cet appareil génère, et est d'ondes radio et peut occasionner des interférences avec les systèmes de communications radio. Toutefois il n'y a aucune garantie pour l'interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence bruyante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce qui peut être constaté tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF. Off, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de réduire l'interférence.

- Reorienter ou au besoin déplacer l'antenne radio.
- Agencer la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccourcir l'appareil et le récepteur à un cercle.
- A la rigueur contacter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.



DEE : Lorsque cet appareil est en fin



Leeftijd vanaf 3 jaar





Waarschuwing!
Verstikkingsgevaar - Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar.

1. LEVERINGSOMVANG
POKIBOT x 1 - Handleiding

2. VOORZORGSMAATREGELEN, WAARSCHUWING & VERKLARING

Veiligheidsmaatregelen:
 - Verwijder de batterijen van de toy when not in use.
 - Waarschuwing: Verwijderen of wijzigen aan het apparaat die niet indruksnelijk goedgekeurd zijn door de hiervoor verantwoordelijke partij, kunnen de machting voor het gebruik van de apparatuur ongediend maken.

Waarschuwingen:
 - Niet-opelebare batterijen mogen niet opnieuwe geladen worden.
 - Niet-opelebare batterijen voor het laden uit het gespeeld.

Opelebare batterijen mogen alleen opeleladen worden onder het toezicht van een volwassene.

Gebruik geen verschillende soorten batterijen of oude en nieuwe batterijen voor elkaar.

Gebruik slechts batterijen van het aanbevolen of een soortgelijk type.

Leg de batterijen met de polen in de juiste richting in het vak. (+ en -)

Neem loze batterijen niet het gespeeld.

De voedingsopklemmen mogen niet kortgesloten worden.

Oude en nieuwe batterijen niet samen gebruiken.

Gebruik geen alkaline, standaard (zink-koolstof) of herlaadbare (nikkel-cadmium) batterijen samen.

Opmerking:
De batterijen dienen onder toezicht van volwassenen ingelg of verwisseld te worden.

Het is aangeraden om de batterij door een nieuwe te vervangen zodra het product niet naar behoren werkt.

Bewaar de gebruiksaanwijzing en de verpakking, deze bevatten belangrijke informatie.

Gebruik dit product precies volgens de handleiding.

Ten gevolge van elektrostatische ontlading kunnen er defecten in het product optreden. In dit geval dient het product opnieuw ingesteld te worden.

Zorg en onderhoud:

- Verwijder de batterijen wanneer het gespeeld langere tijd niet gebruikt wordt.

- Veeg het gespeeld met een schone vochtige doek voorzichtig af.

- Houd het gespeeld uit de zon en weg van directe hitte.

- Beschadig de elektronische onderdelen niet door het gespeeld in water te dompelen.



Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE)
 Als dit apparaat in ontbruik is gesat, verwijder alle batterijen en gooi ze afzonderlijk weg. Breng elektrische apparaten naar de lokale verzamelpunt voor elektrische en elektronische apparatuur. Andere componenten kunnen worden weggegooid bij het huishoudafval.

TIPS

De beste prestaties kunnen alleen worden bereikt met het gebruik van nieuwe alkaline batterijen.

GET IT ON


Download on the


Android is een handelsmerk van Google Inc. Google Play is een handelsmerk van Google Inc.

Apple, het Apple logo, iPhone, iPad en iPod touch zijn handelsmerken van Apple Inc., geregistreerd in de VS. en overige landen. Apple Store is een dienstmerk van Apple Inc.

Facebook <https://www.facebook.com/yokubot>

Visit us at www.Silverlit.com

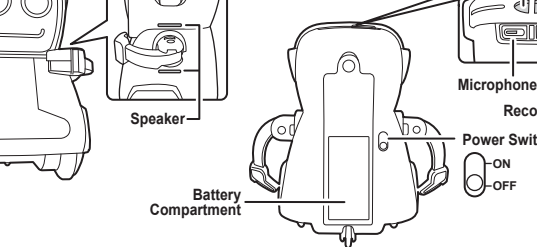
GRATIS APP VOOR MEER PLEZIER!



Batterijvereisten voor POKIBot:

- Stroomtoevoer : 3 x AA
- Vermogen : DC 1.5V / 0.45 W
- Batterij : 1 x 1.5 V "AAA",LR03/AM4 (niet inbegrepen)

3. PART IDENTIFICATION



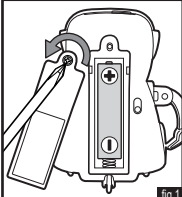
The diagram illustrates the front and back views of the POKIBOT robot. The front view shows the 'Illuminated Face' and 'Speaker'. The back view shows the 'Strap Hole', 'Microphone', 'Record button', 'Power Switch' (with 'ON' and 'OFF' positions), and 'Battery Compartment'.

4. BATTERY INSTALLATION

Make sure the power switch is on "OFF" position.

Use a screwdriver to loosen screw under the battery compartment in anti-clockwise.

Put 1 x "AAA" battery (not included) in the battery compartment as per the polarity shown inside and tighten the screw in clockwise. (fig.1)



The diagram shows a screwdriver being used to turn the screw on the battery compartment cover counter-clockwise to open it. The cover is labeled 'fig.1'.

WARNING !

Remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery positive by hand.



DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools.

5. GENERAL FEATURE

POKIBOT is an interactive robot that can dance, play voice recording & sound effects.

POKIBOT reacts to different kinds of inputs:

- Sound input such as tap, knock & clap, POKIBOT will react differently depends on the sound pattern received.
- POKIBOT will convert your input message to a robotic voice and play back.
- POKIBOT can be interacted with each other, or other Silverlit Robot items. Maze Breaker & MacroBot. Visit our free App and learn more.
- POKIBOT can be controlled by mobile phone app that available in IOS & Android version.

3. BAUTEILE

Das Diagramm zeigt die verschiedenen Bauteile des POKIBOT. Oben links ist das 'Beleuchtete Gesicht' dargestellt. Darunter befindet sich der 'Lautsprecher'. Rechts oben ist das 'Bandloch' (für Kopfhörer) zu sehen. Darunter befinden sich das 'Mikrofon' und die 'Aufnahmeantenne'. Rechts daneben ist der 'Betriebsmodus-Schalter' mit den Positionen 'ON' und 'OFF' dargestellt. Unten links ist die 'Batterieabdeckung' markiert.

4. BATTERIEN EINLEGEN

Der Ein-/Ausschalter muss auf „OFF“ gestellt sein.

U-MHilfe eines Schraubendrehers die Schraube am Batteriefach gegen den Uhrzeigersinn lösen.

1 „AAA“ Knopfzellen der im Batteriefach gekennzeichneten Polarität gemäß ins Batteriefach einlegen und die Schraube im Uhrzeigersinn anziehen. (Abb.1)

Abb.1

Achtung!

Die Batterien aus dem Gerät herausnehmen. Hierzu ein Ende jeder Batterie mit der Hand nach oben

Abb.2

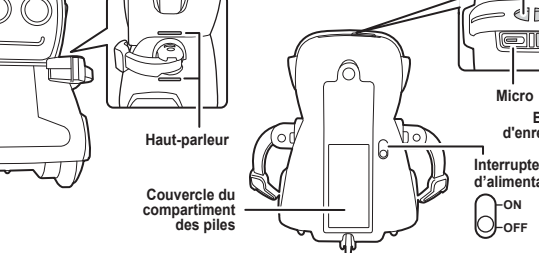
Bei akustischen Befehlen wie Klopfen, Pochen und Klatschen wird POKIBOT je nach Geräuschmuster, das er empfängt, anders reagieren.

POKIBOT wird deine aufgenommenen Botschaft in eine Roboterstimme umwandeln und abspielen.

POKIBOT kann mit anderen seiner Art oder anderen Silverlit Robot Produkten interagieren: Maze Breaker & MacroBot. Besuche unsere kostenlose App und erfahre mehr.

POKIBOT kann eine Smartphone App, die in iOS- und Android-Version erhältlich ist, gesteuert werden.

3. IDENTIFICATION DES PIÈCES



Visage illuminé

Haut-parleur

Couvercle du compartiment des piles

Fixation de courroie

Micro

Bouton d'enregistrement

Interrupteur d'alimentation

ON

OFF

4. INSTALLATION DES PILES

Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est en position "OFF".

Utilisez un tournevis pour dévisser la vis du compartiment des piles en tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

Placez 1 pile de type "AAA" dans le compartiment des piles en respectant le sens des polarités indiqué à l'intérieur du compartiment et resserrer la vis en la tournant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. (schéma 1)

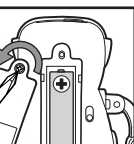


schéma 1

ATTENTION !

Retirez les piles de l'unité en tirant sur l'extrémité du pôle positif avec le main.



N'installez ni ne retirez PAS les piles avec un outil tranchant ou en métal.



5. CARACTÉRISTIQUES GÉNÉRALES

POKIBOT est un robot interactif qui peut donner, en lecture, les enregistrements vocaux et émettre des effets sonores. POKIBOT réagit à différents types de commandes :

- Sons audio tels qu'un robinet, des coups frappés sur une porte ou des applaudissements, POKIBOT réagit différemment selon le modèle sonore reçu.
- POKIBOT permet de convertir ton message enregistré en une voix robotique puis il répètera ton message.
- POKIBOT peut interagir avec les gens, ou avec d'autres robots Silverlit : Maze Breaker & MacroBot. Navigue sur notre application gratuite et tu en apprendras plus.
- POKIBOT peut être contrôlé par l'application sur un téléphone portable, disponible en version iOS et Android.

4. DE BATTERIJEN INSTALLEREN

Zorg dat de aan/uit-schakelaar op "OFF" (UIT) staat.

Maak tegen de klok in de schroef op het batterijvak met behulp van een schroevendraaier.

Installeer 1 "AAA" -batterijen in het batterijvak volgens de polariteit zoals aangegeven in het vak en draai de schroef met de klok mee vast. (fig. 1)

Waarschuwing !

Haal de batterijen uit de zender door het positieve uitsende van elke batterij met de hand omhoog te tillen.

Gebruik GEEN scherp of metaal gereedschap om de batterijen te verwijderen of te installeren.

5. ALGEMENE FUNCTIES

POKIBOT is een interactieve robot die kan dansen, en spraakberichten of geluidseffecten kan afspelen. POKIBOT reageert op verschillende soorten input:

- Geleiden zoals getik, geklop of geklap, POKIBOT reageert anders afhankelijk van het ontvangen geluidspatruon.
- POKIBOT speelt je ingesproken bericht af met zijn robotstem.
- POKIBOT kan communiceren met andere POKIBOTS of andere Silverlit robots: Maze Breaker en MacroBOT. Ga naar onze gratis app en kom meer te weten
- POKIBOT kan worden bediend door middel van een mobiele telefonapp die zowel in een IOS als Android-versie beschikbaar is.

6. HOW TO PLAY

6.1 START TO PLAY: IDLE MODE

- Turn the Power switch to ON position & POKIBOT will be ready for play.
- POKIBOT will occasionally move and talk.

6.2 ACTION MODE

- POKIBOT responds to sound inputs such as finger tapping or (clapping hands), following are the responses of different sound pattern patterns received:
 - Single Tap (or clapping hands) - playback the recorded messages. (fig.2)
 - More than Two Taps (or clapping hands) - response with movements or a dance. (fig.3)

6.3 TALKBACK MODE

- POKIBOT can record up to 3 messages and you can record 1 message in 3 seconds every time.
- Press the REC button once to start & POKIBOT's face will flash rapidly.
- Speak a message after POKIBOT generate a BEEP sound.
- POKIBOT will generate a BEEP-BEEP sound when the message recording is finished.
- POKIBOT will playback the last message automatically to confirm successful recording.
- POKIBOT will automatically go back to idle mode once playback.
- To clear the recorded messages, record new messages to replace or press & hold the button for 5 sec until POKIBOT generates a BEEP-BEEP-BEEP sound.

6.4 COMPANION MODE

Follow these steps below to pair up POKIBOTS

1. Put POKIBots together within 12 inch of one another (fig.4)
2. Switch ON one of the POKIBOTS
3. Switch ON another POKIBOT within 2 seconds and you will hear the sound effect from both POKIBOTS at the same time, that means pairing is successful
4. Repeat step 3 for each POKIBOT you want to add for pairing
5. If either one or both POKIBOTS start moving around or talking without a sequence, it means they fail to pair up. Repeat from step 2 again for pairing.
6. Once all POKIBOTS are paired, they will interact with each other and response to sound inputs the same way as in the ACTION mode.

6.5 MOBILE APP

- Download the App from Apple's App Store or Google Play.
- Direct control and group play features are available in the mobile App, refer to the instruction in the info page for details.

7. POWER SAVING

- 7.1 For power saving, POKIBOT will generate a reminder sound if no input is received, repeat the reminder sound every 15 sec.
- 7.2 POKIBOT will go to sleep after generate the reminder sound 3 times.
- 7.3 To wake up the POKIBOT, turn the power switch to "OFF" and then "ON" again.

NOTE: Actual performance of POKIBOT reacting to your clapping/tapping may vary considerably based on the environment. For best result, play POKIBot in a comparatively quiet room to minimize the interruption by ambient sound.

6. SCHALTE IHN EIN, UM ZU SPIELEN

6.1 SO FÄNGST DU AN ZU SPIELEN: STAND-BY-MODUS

Stelle den Ein-/Ausmacher auf ON. POKIBOT ist dann spielfähig.

POKIBOT wird sich gelegentlich bewegen und sprechen.

6.2 ACTION-MODUS

POKIBOT reagiert auf akustische Befehle wie zum Beispiel mit dem Finger klopfen (oder in die Hände klatschen). Er reagiert folgendermaßen auf die verschiedenen akustischen Muster:

- Einmal klopfen (oder klatschen) – spielt die aufgerufenen Botschaften ab (Abb.2)
- Mehr als zweimal klopfen (oder klatschen) – reagiert mit Bewegungen und einem Tanz (Abb.3)

6.3 GESPRÄCHSMODUS

POKIBOT kann bis zu 3 Botschaften aufnehmen. Pro Botschaft stehen dir jeweils 3 Sekunden Aufnahmezeit zur Verfügung.

- Drücke die Aufnahmetaste einmal, um anzufangen. POKIBOTS Gesicht beginnt daraufhin schnell zu blinken.
- Sprich deine Botschaft, nachdem du einen PIEP-Ton von POKIBOT hörst.
- POKIBOT macht ein PIEP-PIEP-Geräusch, wenn die Aufnahme beendet ist.
- POKIBOT wird die letzte Botschaft automatisch abspielen, um zu bestätigen, dass die Aufnahme erfolgreich war.
- POKIBOT kehrt nach der Wiedergabe automatisch in den Stand-By-Modus zurück.
- Um die aufgenommenen Botschaften zu löschen, einfach neue Botschaften aufnehmen, um sie älteren zu ersetzen, oder die Taste S 3 sek. lang gedrückt halten, bis POKIBOT ein PIEP-PIEP-PIEP-Geräusch erzeugt.

6.4 FREUND-MODUS

Folge den unten stehenden Schritten, um POKIBOT zu verbinden

1. Stelle die POKIBOT mit einem Abstand von höchstens 30 cm zueinander auf (Abb. 4).
1. Schalte einen der POKIBOT EIN.
2. Schalte einen weiteren POKIBOT innerhalb von 2 Sekunden EIN. Du wirst daraufhin das akustische Signal von beiden POKIBOT gleichzeitig hören. Das bedeutet, dass die Verbindung nun hergestellt ist.
4. Wiederhole Schritt 3 für jeden POKIBOT, den du zusätzlich verbinden möchtest.

Wenn entweder einer oder beide der POKIBOT beginnen, sich ohne eine Sequenz zu bewegen oder zu sprechen, ist der Verbindungsaufbau fehlergeschien. Wiederhole den Verbindungsaufbau-Vorgang ab Schritt 2.

6. Wenn alle MAZE BREAKER verbunden sind, interagieren sie miteinander und reagieren auf die gleiche Weise auf akustische Befehle wie im ACTION-Modus.

6.5 MOBILE APP

Lade die App vom Apple App Store oder Google Play herunter.

Die mobile App bietet direkte Steuerung und Gruppenziel-Funktionen. Bitte lies die Anleitung auf der Informationsseite, um mehr zu erfahren.

7. ENERGIE SPAREN

7.1 Um Energie zu sparen, erzeugt POKIBOT ein Warnsignal, wenn er keine Befehle erhält. Nach 15 Sek. wiederholt er das Warnsignal.

7.2 Wenn POKIBOT das Warnsignal direkt erzeugt hat, geht er in den Stand-By-Modus.

7.3 Um POKIBOT aufzuwecken, stelle den Ein-/Ausmacher auf OFF und dann wieder auf ON.

HINWEIS: Die tatsächliche Leistung des POKIBOT reagiert auf ihr Klatschen/Klopfen, und es kann variieren, basierend beträchtlich auf der Umgebung. Für das beste Ergebnis spielen Sie den POKIBOT in ein relativ ruhiger, um die Unterbrechung durch Umgebungsglärm zu reduzieren.

6. CONSEILS ET ASTUCES

6.1 DÉMARRER LE JEU : MODE DE JEU

• Tourner l'interrupteur d'alimentation en position ON (MARCHE) et POKIBOT sera prêt pour jouer.
• POKIBOT bougera et parlera occasionnellement.

6.2 ACTION MODE

Le POKIBOT réagit aux impulsions sonores, par exemple au claquement des doigts (ou claquement des mains), voir ses réactions à différents types de sons perçus :

- Au claquement des doigts ou des mains - La messagerie enregistrée. (schéma 2)
- Plusieurs claquements des doigts ou des mains - Réagit avec des mouvements ou en dansant. (schéma 3)

6.3 MODE TALKBACK

POKIBOT peut enregistrer jusqu'à 3 messages et il peut enregistrer 1 message durant 3 secondes à chaque fois.
Appuyez une fois sur la touche REC pour démarrer l'enregistrement et le visage de POKIBOT clignotera rapidement.

Commencez à parler après que POKIBOT ait généré un BIP sonore.
POKIBOT émettra un BIP-SIP sonore lorsqu'il enregistrera le message sera terminé.

POKIBOT mettra automatiquement en lecture le dernier message pour confirmer que l'enregistrement a réussi.

POKIBOT se mettra automatiquement en mode de veille si aucune commande d'enregistrement n'est reçue.

Pour effacer les messages enregistrés, enregistrez de nouveaux messages jusqu'à que POKIBOT émette un BIP-BIP-SIP sonore.

6.4 MODE COMPAGNON

Respectez la procédure suivante pour coupler le POKIBOT.

1. Placez les POKIBOT ensemble en les espaçant de 30 cm les uns des autres (schéma 4).
2. Allumez l'un des POKIBOT.
3. Allumez un autre POKIBOT dans les 2 s. les deux POKIBOT produiront simultanément un effet sonore, ce qui indique qu'ils sont couplés.
4. Répétez l'étape 3 pour chaque POKIBOT que vous voulez ajouter au couplage.
5. Si un ou plusieurs POKIBOT se mettent à bouger ou à parler de manière non coordonnée, cela signifie qu'ils ne se sont pas couplés. Répétez la procédure depuis l'étape 2 pour effectuer le couplage.
6. Une fois tous les POKIBOT couplés, ils interagissent les uns avec les autres et réagissent aux impulsions sonores de la même manière que dans le mode ACTION.

6.5 APPLICATION POUR TÉLÉPHONE PORTABLE

• Télécharge l'application à partir de l'App Store d'Apple ou Google Play.
• Les fonctions de contrôle direct et les jeux de groupe sont disponibles dans l'Application mobile, reportez-toi aux instructions de la page d'application pour plus de détails.

7. ÉCONOMIE D'ÉNERGIE

7.1 Pour économiser l'énergie, POKIBOT génère un son de rappel si aucune entrée n'est reçue, puis répète le son de rappel à nouveau toutes les 15 secondes.

7.2 POKIBOT se mettra en mode de veille après avoir généré 3 fois le son de rappel.

7.3 Pour réveiller le POKIBOT, placez l'interrupteur d'alimentation sur "OFF" (ARRÊT), puis sur "ON" (MARCHE).

REMARQUE: La réaction du POKibot lors du claquement de mains peut varier considérablement selon l'environnement.

Pour une meilleure performance, jouer dans un environnement sans bruit

6. BEGIN MET SPELEN

6.1 KLAAR OM TE SPELEN: STAND-BYMODUS

• Het stel de aan/uit-schakelaar in op de stand ON (aan) en de POKIBOT is klaar om te spelen.
• POKIBOT zal nu dan bewegen en spreken.

6.2 ACTIEMODUS

• POKIBOT reageert op geluid zoals het tikken met de vingers (of knappen in de handen).
Hieronder vind je zijn reactie op de verschillende ontvangten geluiden:

- Een keer tikken (of knappen) - de opgenomen berichten afspelen (fig.2)
- Meer dan twee keer tikken (of knappen) - reageert met bewegingen of een dansje. (fig.3)

6.3 TERUGSPREKEN-MODUS

• POKIBOT kan tot 3 berichten opnemen en je kan ten tekenen 1 bericht van 3 seconden opnemen.
• Druk eenmaal op de REC knop om te starten en het gezicht van POKIBOT knippert snel.
• Spreek een bericht in nadat POKIBOT een BEEP geluid heeft geproduceerd.
• POKIBOT zal een BEEP-BEEP geluid produceren na het beëindigen van de opname.
• POKIBOT zal het laatste bericht automatisch afspelen om een succesvolle opname te bevestigen.
• POKIBOT keert na het afspelen automatisch terug naar de stand-bymodus.
• Om de opgenomen berichten te wissen, neem nieuwe berichten op om de oude te vervangen of druk en houd de knop 5 seconden ingedrukt totdat POKIBOT een BEEP-BEEP-BEEP geluid produceert.

6.4 MAKKERMODUS

Volg onderstaande stappen om de POKIBOTs te koppelen

1. Plaats de POKIBOTs binnen een afstand van 30 cm van elkaar (fig. 4).
2. Schakel één van de POKIBOTs in.
3. Schakel de andere POKIBOT binnen 2 seconden in. Als beide POKIBOTs tegelijkertijd een geluidssignaal produceren, is de koppeling succesvol verlopen.
4. Herhaal stap 3 voor elke POKIBOT die je wilt koppelen.
5. Als een of beide POKIBOTs wileklinging beginnen te bewegen of de praten, is de koppelpingsprocedure mislukt. Herhaal vanaf stap 2 om een nieuwe koppeling te maken.
6. Eenmaal alle POKIBOTs zijn gekoppeld, zullen ze met elkaar communiceren en reageren op geluidsignaal, net zoals in de ACTIE modus.

6.5 MOBIELE APP

- Download de App van Apple's App Store of Google Play.
- Directe bediening en samenspel zijn beschikbaar in de mobiele app. Bekijk de instructies in de infopagina voor meer informatie.

7. OP ENERGIE BESPAREN

7.1 Om op energie te besparen zal POKIBOT een herinneringsgeluid produceren wanneer er geen input worden ontvangen. Dit geluid wordt elke 15 seconden herhaald.

7.2 POKIBOT gaat in stand-by na 3 herinneringsgeluiden.

7.3 Om POKIBOT opnieuw te activeren, stel de aan/uit-schakelaar in op "OFF" (uit) en vervolgens opnieuw op "ON" (aan).

OPMERKING:

De kwaliteit van de reactie van POKibot op het knappen/klappen kan verschillen in verband met de omgeving. Speel voor het beste resultaat met POKibot in een relatief rustige ruimte om verstoring door omgevingsgeluid tot een minimum te beperken.

6. EMPIEZA EL JUEGO

6.1 EMPIEZA A JUGAR: MODO INACTIVO

Por el interruptor en la posición de encendido y el POKIBOT estará listo para jugar. POKIBOT se mueve y habla de vez en cuando.

6.2 MODO DE ACCIÓN

POKIBOT responde a sonidos, tales como los producidos por los golpecitos de los dedos (o palmas con las manos). A continuación están las respuestas a diferentes patrones de sonido recibidos:

- Un solo toque hace palmas) - reproduce los mensajes grabados. (fig.2)
- Más de dos toques (o hacer palmas) - responde con movimientos o baile.(fig.3)

6.3 MODO PARLANTE

POKIBOT puede grabar hasta 3 mensajes de 3 segundos cada uno. Pulsa el botón «REC» una vez para iniciar la grabación (el rostro de POKIBOT parpadeará con rapidez).

De un mensaje después de que POKIBOT emita un PITIDO.

POKIBOT emitirá un DOBLE PITIDO cuando se termine la grabación del mensaje.

POKIBOT reproducirá el último mensaje automáticamente para confirmar que la grabación se ha realizado con éxito.

POKIBOT volverá automáticamente al modo inactivo una vez que reproduzca el último mensaje.

Para borrar los mensajes grabados, graba nuevos mensajes para sustituirlos o mantén presionado el botón durante 5 segundos hasta que POKIBOT emita un sonido de BIP-BIP-BIP.

6.4 MODO COMPAÑÍA

Sigue los pasos que se presentan a continuación para emparejar los POKIBOT:

1. Coloca a los POKIBOT juntos a una distancia máxima de 30 cm entre sí (fig. 4).
2. Enciende uno de los POKIBOT.
3. Enciende otro POKIBOT dentro de un tiempo de 2 segundos y oírás el efecto de sonido de ambos POKIBOT a la vez. Esto significa que el emparejamiento se habrá realizado satisfactoriamente.
4. Repite el paso 3 una vez cada POKIBOT que desees añadir para su emparejamiento.

Si cualquiera o ambos de los POKIBOT comienzan a moverse de uno lado o a hablar sin una secuencia, esto significará que no han conseguido emparejarse. Repite desde el paso 2 de nuevo para intentar el emparejamiento.

Una vez que todos los POKIBOT estén emparejados, interactuarán entre sí y responderán a los sonidos de la misma forma que en el modo de ACCIÓN.

6.5 APP DE MÓVIL

Descarga la app en el App Store de Apple o en Google Play.

La app incluye los controles de control directo y juego en grupo. Consulta las instrucciones en las páginas de información para más detalles.

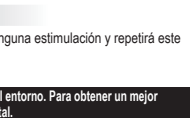
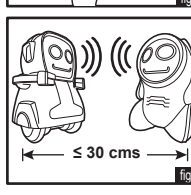
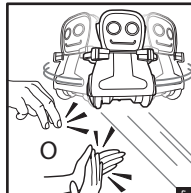
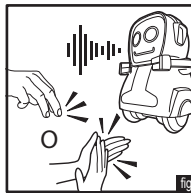
7. AHORRO DE ENERGÍA

7.1 Para ahorrar energía, POKIBOT emitirá un sonido a modo de recordatorio si no recibe ninguna estimulación y repetirá este sonido cada 15 segundos.

7.2 POKIBOT entrará en el modo suspendido después del tercer recordatorio.

Para despertar al POKIBOT, asígnale y enciéndelo de nuevo.

NOTA: El rendimiento real de POKibot a sus aplausos, puede variar considerablemente en función del entorno. Para obtener un mejor resultado, reproduce POKibot en una sala relativamente silenciosa para minimizar el sonido ambiental.



6. FUNZIONAMENTO

6.1 PER INIZIARE: MODALITÀ DI STANDBY

• Sposta l'interruttore in posizione ON e POKIBOT sarà pronto a giocare.
• Ogni tanto, POKIBOT si muoverà e parlerà.

6.2 MODALITÀ ATTIVA

• POKIBOT risponde a diversi stimuli sonori, come colpietti (o battimani). La reazione è diversa a seconda del suono rito:

- Colpetto singolo (o battimani) - riproduzione dei messaggi registrati. (fig.2)
- Più di due colpietti (o battimani) - movimenti o ballo. (fig.3)

6.3 MODALITÀ VOCALE

POKIBOT può registrare fino a 3 messaggi, ognuno lungo 3 secondi.

Premi il pulsante REC per iniziare, e la faccia di POKIBOT lampeggerà rapidamente.

Parla dopo il messaggio acustico emesso da POKIBOT.

Al termine della registrazione, POKIBOT emetterà due segnali acustici.

POKIBOT riprodurrà automaticamente l'ultimo messaggio registrato per confermare la registrazione.

POKIBOT tornerà automaticamente in modalità di standby al termine della riproduzione.

Per cancellare i messaggi registrati, registra dei nuovi messaggi per sostituirli o tieni premuto il pulsante per 3 secondi finché POKIBOT non emette tre segnali acustici.

6.4 MODALITÀ AMICO

Segui questi passaggi per abbinare più POKIBOT

1. Posizione i POKIBOT a non più di 30 cm di distanza tra loro (fig. 4).
2. Accendi uno dei due POKIBOT
3. Accendi l'altro POKIBOT entro 2 secondi, ed entrambi i POKIBOT emetteranno simultaneamente un effetto sonoro, a indicare che l'abbinamento è riuscito.
4. Ripeti il passaggio 3 per ogni POKIBOT che vuoi abbinare.

Se uno o entrambi i POKIBOT iniziano a muoversi o a parlare casualmente, l'abbinamento non è riuscito. Ripeti nuovamente la procedura dal passaggio 2.

Quando tutti i POKIBOT sono abbinati, interagiranno tra loro e risponderanno agli stimoli sonori come nella modalità ATTIVA.

6.5 APP PER SMARTPHONE

Scarica l'app dall'App Store di Apple o da Google Play.

Nell'app sono disponibili controlli diretti e funzioni di gioco di gruppo. Consulta le istruzioni all'interno dell'app per maggiori dettagli.

7. RISPARMIO DI ENERGIA

7.1 Per risparmiare energia, POKIBOT emetterà un segnale acustico se non rileva alcuno stimolo, e lo ripeterà ogni 15 secondi.

7.2 POKIBOT entrerà in modalità di standby dopo aver emesso 3 segnali acustici.

7.3 Per cancellare POKIBOT, sposta l'interruttore in posizione OFF, quindi nuovamente in posizione ON.

NOTA: La reale reazione di POKIBOT al battito o tamburellare di mani può variare considerevolmente a seconda dell'ambiente. Per un miglior risultato gioca con POKIBOT in un ambiente relativamente silenzioso per minimizzare l'interruzione dovuta a rumori ambientali

6. Как играть

6.1 НАЧАЛО ИГРЫ: РЕЖИМ ОЖИДАНИЯ

Установите выключатель питания в положение ВКЛ (ON), и ROKIBOT будет готов к игре. ROKIBOT будет иногда двигаться и говорить.

6.2 РЕЖИМ ДЕЙСТВИЯ

ROKIBOT реагирует на звуки, такие как постукивание пальцем или хлопок в ладоши. Ниже приведена реакция робота на различные звуки.

- Одно постукивание (или хлопок в ладоши) – воспроизведение записанного сообщения (Рис. 2).
- Два или больше постукиваний (или хлопка в ладоши) – движение или танец (Рис. 3).

6.3 РЕЖИМ РАЗГОВОРА

ROKIBOT может записывать до 3 сообщений, одно сообщение имеет длительность 3 секунды.

Нажмите кнопку записи один раз, и лицо игрушки ROKIBOT мигнет.

Когда ROKIBOT издаст звуковой сигнал, произнесите сообщение.

ROKIBOT дважды издаст звуковой сигнал, когда запись сообщения будет завершена. ROKIBOT автоматически воспроизведет последнее сообщение, чтобы подтвердить успешную запись.

ROKIBOT автоматически перейдет в режим ожидания после воспроизведения: чтобы услышать записанные сообщения, запишите новые сообщения или нажмите и держите кнопку в течение 3 секунд, пока ROKIBOT не издаст звуковой сигнал.

6.4 РЕЖИМ КОМПАНОЯ

Выполните следующие действия, чтобы установить сопряжение между несколькими игрушками ROKIBOT.

1. Расположите игрушки ROKIBOT рядом на расстоянии не более 30 см друг от друга (Рис. 4).
2. Включите одну из игрушек ROKIBOT.
3. Включите другую игрушку ROKIBOT через 2 секунды, обе игрушки одновременно издадут звуковые сигналы. Это означает, что сопряжение установлено успешно.
4. Повторите шаг 3 для каждой игрушки ROKIBOT, которую хотите подключить к другим.

Если одна или обе игрушки ROKIBOT начинают беспорядочно двигаться или издавать звуки, это означает, что они не сопряжены. Начните с шага 2, снова выполните сопряжение.

После сопряжения всех игрушек ROKIBOT они будут взаимодействовать друг с другом и реагировать на звуки так же, как в режиме ДЕЙСТВИЯ.

6.5 МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

Загрузите приложение с помощью Apple App Store или Google Play.

В мобильном приложении доступны функции прямого управления и групповой игры.

Для получения подробной информации см. инструкции на информационной странице.

7. ЭКОНОМИЯ ЭНЕРГИИ

7.1 При отсутствии звука ROKIBOT издает напоминательный сигнал. Напоминательный сигнал будет издаваться каждые 15 секунд, пока нет слышимого напоминательного сигнала ROKIBOT передвигаясь в режим сна.

7.2 Если вы не хотите, чтобы ROKIBOT издавал напоминательный сигнал, вы можете выключить его.

7.3 Чтобы разбудить игрушку ROKIBOT, установите выключатель питания в положение ВКЛ (ON), а затем снова в положение ВКЛ (ON).

ПРИМЕЧАНИЕ: Реальные отклики игрушки ROKIBOT на хлопки или постукивание могут значительно отличаться в зависимости от окружающей среды. При получении наилучших результатов используйте игрушку ROKIBOT в тихой комнате, чтобы свести к минимуму помехи от окружающих звуков.

6. COMO INICIAR

6.1 COMEÇAR A BRINCAR: MODO PAUSA

- Coloca o interruptor na posição ON e POKIBOT está pronto a brincar.
- POKIBOT irá ocasionalmente mover-se e falar.

6.2 MODO AÇÃO

- O POKIBOT responde a ações de som, como bater os dedos ou (palmas), de seguida dá as respostas dos diferentes padrões sonoros recebidos:
 - Uma Palma (ou palmas) - reproduz as mensagens gravadas. (fig. 2)
 - Mais de duas palmas (ou mais palmas) - resposta com movimentos ou dança. (fig. 3)

6.3 MODO RESPONDER

- O POKIBOT pode gravar até 3 mensagens e pode gravar 1 mensagem em 3 segundos de cada vez.
- Prima Recz uma vez para iniciar o o rosto do POKIBOT começa a piscar rapidamente.
- Diga uma mensagem após o POKIBOT gerar um som de BIP
- POKIBOT ger um som BIP-BIP quando a gravação da mensagem é concluída.
- O POKIBOT reproduz a última mensagem automaticamente para confirmar a gravação bem sucedida.
- O POKIBOT entra automaticamente em modo pausa assim que terminar a reprodução.
- Para eliminar as mensagens gravadas, grave nouas mensagens para substituir ou mantenha premido o botão durante 5 seg. até o POKIBOT gerar um som BIP-BIP-BIP.

6.4 MODO COMPANHIA

- Siga estes passos abaixo para emparelhar POKIBOTS
- Coloque os POKIBOTS juntos a 12 polegadas um do outro (fig. 4)
- Ligue um dos POKIBOTS
- Ligue outro POKIBOT dentro de 2 segundos e irá ouvir o efeito sonoro de arribos os dois ao mesmo tempo, o que significa que emparelhar foi realizado com êxito
- Repita o passo 3 para cada POKIBOT que pretenda adicionar para emparelhar
- Se um ou ambos os POKIBOT se começarem a mover ou a falar sem uma sequência, significa que emparelhar falhou. Repita novamente a partir do passo 2 para emparelhar.
- Assi que todos os POKIBOTS estiverem emparelhados, não interagir um com o outro e responder às ações de som da mesma forma que no modo AÇÃO.

6.5 APP MÓVEL

- Transferia a App da App Store da Apple ou Google Play.
- Controlo direto e funções de reprodução em grupo disponíveis na App móvel. Consulte as instruções na página inferior para mais detalhes.

7. ECONOMIA DE ENERGIA

- 7.1 Para economia de energia, o POKIBOT vai gerar um som lembrete se não receber qualquer ação, repete o som de lembrete novamente a cada 15 segundos.
- 7.2 O POKIBOT hiberna após gerar o som de lembrete 3 vezes.
- 7.3 Para acordar o POKIBOT coloque o interruptor em "OFF" e novamente em "ON".

NOTA: O desempenho real do POKIBOT a reagir às suas palmas/batidas pode variar consideravelmente com base no ambiente. Para melhores resultados, jogue com o POKIBOT numa divisão comparativamente silenciosa para minimizar a interrupção pelo som ambiente